

REGLEMENT DU CHAMPIONNAT DE D2 FUTNET 2024-2025

ARTICLE 1 - TITRE ET CHALLENGE

La F.F.F. et la L.F.A. organisent chaque saison une épreuve nationale désignée « CHAMPIONNAT DE D2 FUTNET ».

1. Un titre est attribué au vainqueur de cette épreuve.
2. Une coupe est attribuée à l'équipe vainqueur et promue en D1.

ARTICLE 2 - COMMISSION D'ORGANISATION

1. La Commission Fédérale du Futnet dénommée ci-après « Commission d'Organisation » est composée de membres nommés par le Comité Exécutif sur proposition du Bureau Exécutif (B.E.) de la LFA.
2. Elle est chargée avec la collaboration de l'Administration Fédérale, de l'élaboration du calendrier, de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.
3. Le Bureau ou le cas échéant, une Commission restreinte ou une section, nommé(e) par le Bureau Exécutif de la LFA peut prendre toute décision dans le cadre de la gestion de l'épreuve.

ARTICLE 3 - DELEGATION DE POUVOIR

La commission d'organisation peut déléguer certaines de ses compétences aux ligues régionales pour les dispositions à prendre dans le cadre du déroulement des matchs programmés sur leur territoire.

ARTICLE 4 - ENGAGEMENTS

Le championnat de D2 FUTNET est ouvert aux clubs, affiliés à la F.F.F., des ligues métropolitaines, à raison d'une seule équipe par club.

ARTICLE 5 - OBLIGATIONS

5.1 Obligations en matière de terrain

Les clubs sont tenus de disposer d'un terrain aux dates fixées au calendrier général de l'épreuve dans les conditions prévues dans l'article 7.2 ci-après.

5.2 Droits audiovisuels

Conformément aux dispositions de l'article L333-1 du Code du Sport, la Fédération Française de Football est propriétaire du droit d'exploitation des épreuves qu'elle organise. Par conséquent, aucune exploitation audiovisuelle des rencontres de compétitions officielles ne peut s'effectuer sans son consentement préalable et exprès.

ARTICLE 6 - DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

Règles du jeu

En annexe du document se trouve les règles principales du FUTNET. Elles sont non exhaustives.

Les règles du jeu de la Fédération Internationale, l'UNIF s'appliquent en championnat de France.

Système de l'épreuve

Le championnat de D2 se joue en triple et est composé de 11 équipes.

Il se déroule en formule de matches Aller avec un tournoi inaugural et de clôture, soit 7 journées.

Les journées regroupent les équipes qui s'affrontent sur trois sites différents.

Chaque club engagé recevra au moins une journée de championnat. Les matchs se jouent en trois sets gagnants de quinze points ou se prolongent jusqu'à ce que le score ait atteint deux points d'écart si le score est de 15-14.

Le nombre de points obtenus à chaque rencontre est défini en fonction du score de la rencontre, de la manière suivante :

Victoire 3-0 ou 3-1 : 3 points

Victoire 3-2 : 2 points

Défaite 2-3 : 1 point

Défaite 1-3 ou 0-3 : 0 point

Modalités de départage pour le classement général :

En cas d'égalité de points au classement général, les critères pour départager les équipes sont les suivants dans l'ordre :

- Le set-average général
- Le plus de sets gagnés
- Le moins de sets encaissés
- Le point-average général
- le plus de points marqués
- Le moins de points encaissés
- Le moins de cartons rouges subis
- Le moins de cartons jaunes subis
- Tirage au sort

En cas de forfait d'une équipe, les matchs de la journée seront perdus sur le score 3-0 (15-0 ; 15-0 ; 15-0).

Lorsqu'un club est exclu de la compétition, déclaré forfait général, mis hors compétition ou radié, il est classé dernier et comptabilisé comme tel.

- Si une telle situation intervient avant les deux dernières journées, tous les résultats acquis lors des matchs contre ce club sont annulés.

- Si une telle situation intervient au cours des deux dernières journées les rencontres non encore disputées sont données gagnées au club adverse sur le score de 3-0.

A l'issue du Championnat 2024-2025 :

- Les deux derniers de D1 descendent en D2
- Le premier de D2 accède à la D1
- Les trois derniers de D2 sont relégués à l'échelon régional et remis à disposition de leur ligue
- Le vainqueur du Playoff d'accession des champions régionaux accède à la D2

ARTICLE 7 - ORGANISATION MATÉRIELLE DES RENCONTRES

7.1 Calendrier

1. Les rencontres se déroulent aux dates fixées par le calendrier général de la saison arrêté par le Bureau exécutif de la Ligue du Football amateur sur proposition de la Commission d'organisation.
2. Les rencontres devront avoir lieu le samedi sur le créneau 11h-20h. Toute autre demande de créneau se font via l'accord unanime des clubs au préalable puis doit être validée par la Commission.
3. Le calendrier des rencontres est affiché sur le site internet officiel de la FFF, huit jours au moins avant la date prévue, et ne peut plus être modifié, sauf cas exceptionnel, apprécié par la Commission d'organisation, il est alors communiqué aux intéressés, selon les modalités en vigueur.
4. Les matchs reportés se disputent à la date fixée par la Commission d'Organisation.

7.2 Choix des installations sportives

1. En début de saison, les clubs doivent mentionner sur leur engagement une liste de leurs installations disponibles dans un périmètre proche pour recevoir la journée de championnat. Elle sera validée par la Commission d'organisation.
2. Un club se trouvant dans l'incapacité de pouvoir recevoir une journée ne pourra participer au championnat
3. Les installations sportives doivent répondre aux normes prévues par les dispositions légales et les circulaires fédérales qui font office de cahier des charges.
4. Si un club demande à changer d'installation, il doit fournir une autorisation écrite du propriétaire de celle-ci, et obtenir l'accord de la Commission, après avis de la CFTIS.
5. En cas d'indisponibilité de l'installation déclarée, le calendrier ne peut être modifié, les clubs devant, dans ce cas, disposer d'une installation de remplacement répondant aux exigences de la compétition. La Commission est informée au préalable.

7.3 Organisation des rencontres sur site

1. Le club recevant revêt la qualité d'organisateur matériel de la rencontre.
2. Le club organisateur prend la charge de toutes les obligations qui en découlent. Il doit garantir aux équipes visiteuses leur accueil et la mise à disposition des vestiaires pour les équipes et officiels.

3. Il fera également ses meilleurs efforts pour proposer des denrées et boissons suffisantes pour couvrir les besoins sur la journée de compétition.
4. Le club devra mettre à disposition :
 - Mire en bois (113 cm avec encoche d'1 cm)
 - Ballon Gala noir et blanc
 - Manomètre afin de vérifier la pression du/des ballons de match
 - Filet de volley-ball (sans trou) avec tension en crémaillère
 - Sifflets pour l'arbitre principal et secondaire
 - Scoreur
5. Tout manquement amènera à des sanctions décidées par la Commission d'organisation (perte de points, amendes, ...).

7.4 Ordre des matchs

Il sera établi selon la règle suivante : l'équipe la plus éloignée géographiquement choisit les matchs qu'elle souhaite jouer ; puis c'est au tour de la seconde équipe la plus lointaine, et ainsi de suite...

7.5 Encadrement – Tenue et police

1. Tous les maillots doivent être numérotés et portés le patch du logo de la compétition.
2. Le déroulement de la rencontre doit s'effectuer, conformément aux dispositions du Règlement Disciplinaire annexé aux Règlements Généraux. Le club recevant est responsable de la sécurité des officiels, des délégations des clubs visiteurs et du public.
3. Chaque équipe désigne un dirigeant responsable, son nom figure sur la feuille d'arbitrage.
4. En cas de non-respect, la Commission procédera à des sanctions.

7.6 Echauffement

Avant chaque rencontre, une plage d'échauffement de 30 minutes doit être prévue pour les équipes comme suit :

- 2 x 10 minutes sur terrain complet par équipe sous forme de rotation
- 10 minutes en commun sur terrain partagé

ARTICLE 8 – LICENCES, QUALIFICATIONS ET PARTICIPATION

1. Le championnat de D2 FUTNET est ouvert aux licences « FUTNET » en mixité.
2. Les joueurs peuvent pratiquer avec le système de la double licence par dérogation au principe selon lequel on ne participe pas en double licence dans les compétitions nationales.
3. Les garçons et les filles à partir des U14 sont autorisés à prendre part aux rencontres.

4. Pour les clubs ayant une équipe engagée en D1 et en D2, la participation de joueurs de D1 à la D2 est régulée.
5. Les joueurs ayant participé à la dernière journée de D1 ne peuvent pas disputer une rencontre de D2.
6. Un joueur ayant disputé plus de 5 matchs de D1 pour les U21 *et les féminines* et 3 matchs de D1 pour les seniors dans la saison en cours ne peut plus jouer en D2.

ARTICLE 9 - TERRAINS IMPRATICABLES

1. Lorsqu'il apparaît certain de l'indisponibilité d'une de vos installations, le club organisateur informe par écrit la direction des compétitions nationales, au plus tard la veille du match.
2. Les circonstances de cette impraticabilité sont vérifiées par tout moyen et la Commission d'organisation procède au report lorsqu'il s'impose dans le but d'éviter un déplacement inutile aux équipes visiteuses.
3. Toute décision de report de match sera notifiée par mail aux clubs concernés au plus tard, la veille de la rencontre. Passé ce délai, toute décision de report est notifiée aux clubs et officiels intéressés par tout moyen.

ARTICLE 10 - OFFICIELS

10.1 Arbitre

1. Désignation : Dans sa saison inaugurale, la désignation des officiels pour le championnat de D1 Futnet se fait en collaboration entre la DA et la commission d'organisation en raison de la mise en œuvre des formations spécifiques d'officiels Futnet. Il en est de même pour le projet de développement d'une fonction de délégué.
2. Chaque club désigne un arbitre qui officie lors des matchs opposant les autres équipes en tant qu'arbitre principal ou secondaire. L'arbitre désigné par un club est en général l'un des arbitres du club mais peut également être un arbitre d'un autre club désireux d'officier sur cette journée. Dans tous les cas, l'arbitre devra figurer sur la liste des arbitres aptes à officier validée par la DA.
3. Lors de la journée où il y a un seul match, les arbitres de chaque club officieront en tant qu'arbitre principal et secondaire. Ce match pourrait également être tenu par deux arbitres des clubs issus du championnat régional s'ils sont disponibles et présents sur place.
4. Le club recevant désigne (en plus du premier arbitre) un arbitre qui officie tous les matchs en tant qu'arbitre de table de marque.
5. En cas d'absence d'un ou plusieurs officiels d'un club visiteur, le match sera arbitré par les arbitres des deux équipes sur le terrain.

10.2 Représentants de la Commission d'organisation

La commission peut se faire représenter à chaque rencontre par l'un de ses membres.

ARTICLE 11 – FORFAIT

11.1 Cas général

1. Un club déclarant forfait doit en aviser de toute urgence par écrit, sans préjuger des pénalités fixées, la commission d'organisation.
2. Si un club ne peut présenter son équipe sur le terrain à l'heure fixée, en raison de circonstances exceptionnelles dûment constatées, et alors que toutes les dispositions ont été prises pour arriver au lieu de la rencontre en temps utile, l'arbitre juge si le match peut se jouer. En tout état de cause, tout doit être mis en œuvre pour que la rencontre se déroule.
3. En cas d'absence de l'une des équipes (ou des deux), celle-ci est constatée par l'arbitre. Les heures de constatation de la ou des absences sont mentionnées sur la feuille de match par l'arbitre.
4. La Commission d'Organisation est seule habilitée à prendre la décision de reprogrammer ou de prononcer le forfait si le match ne s'est pas déroulé.
5. Une équipe se présentant sur le terrain avec moins de 2 joueurs pour commencer le match, est déclarée forfait.
6. Toute équipe abandonnant la partie est considérée comme ayant perdu la rencontre par pénalité 3-0 (15-0 ; 15-0 ; 15-0) et perd tout droit au remboursement des frais sous réserve que la rencontre ait été fixée dans les créneaux établis dans l'article.
7. Toute équipe contrainct à l'abandon pour cause de blessure se verra perdre la rencontre 3-0 (15-0 ; 15-0 ; 15-0) mais aura le droit au remboursement de ses frais.

11.2 Conséquences

Tout forfait avant match peut entraîner des sanctions :

- Le non-remboursement des frais d'organisation et de déplacement
- La perte d'un point par match forfait

Les sanctions seront décidées par la Commission d'organisation et notifiées au club concerné par courrier.

ARTICLE 12 - DISCIPLINE ET APPELS

12.1 Discipline

Les questions relatives à la discipline des joueurs, éducateurs, dirigeants, supporters ou spectateurs à l'occasion des rencontres sont jugées, conformément au Règlement Disciplinaire figurant en annexe 2 des Règlements Généraux, en premier ressort par les organes disciplinaires de la Fédération à partir de la phase qualificative nationale. Les appels des décisions à caractère disciplinaire relèvent des procédures particulières prévues au Règlement Disciplinaire figurant en annexe 2 des Règlements Généraux.

12.2 Appel sur autres décisions

À l'exception des décisions à caractère disciplinaire qui relèvent des procédures particulières figurant au Règlement Disciplinaire, les clubs peuvent faire appel devant la Commission

Supérieure d'Appel pour les décisions des Commissions Fédérales relevant de leur domaine de compétences.

Les appels doivent être interjetés dans les conditions de forme prévues par l'article 190 des Règlements Généraux.

Toutefois, ils doivent être adressés dans les deux jours à partir de la notification ou de la publication de la décision contestée.

ARTICLE 13 - RÈGLEMENT FINANCIER

Aide aux Frais de déplacement des équipes et d'organisation des journées de championnat

Le BELFA détermine les modalités de participation de la FFF aux frais de déplacements et d'hébergement des équipes. Il peut également définir une somme forfaitaire pour accompagner les frais relatifs à la réception d'une journée de championnat au bénéfice du club organisateur.

ARTICLE 14 - FORMALITÉS D'APRÈS-MATCH

Renvoi de la feuille de match

Dans l'attente du développement des supports informatiques de la FFF pour la gestion des feuilles de match sous un format dématérialisé, elle est à compléter et à adresser sous la forme déterminée par la commission d'organisation qui la traite.

Si non respect, une amende est à prévoir.

ARTICLE 15 – MUTATIONS

Chaque joueur est autorisé à changer de club jusqu'au 31 Janvier, conformément aux procédures de la FFF, et peut participer aux journées de compétition du championnat de D1.

ARTICLE 16 - CAS NON PRÉVUS

Les cas non prévus dans le présent règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation. Cependant, cette dernière ne dispose pas du pouvoir de modifier le présent règlement.

Date d'effet : 1^{er} juillet 2024

LES LOIS DU JEU

1 – LES REGLES DU JEU

Décompte des points :

Les matchs se jouent en trois sets gagnants de quinze points ou se prolongent jusqu'à ce que le score ait atteint deux points d'écart si le score est de 15-14.

Point marqué :

Lorsque le ballon ne peut pas être rejoué par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.

Fautes de jeu :

- Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).
- Un joueur touche le filet.
- Un joueur touche un adversaire.
- Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur.
- Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.

2 – PERIMETRE

Deux équipes de trois personnes séparées par un filet, s'affrontent avec un ballon sur un terrain rectangulaire (constitué d'une aire de jeu et d'une zone de dégagement). Le but du jeu est de faire rebondir le ballon dans les limites du camp de l'équipe adverse sans que celle-ci ne parvienne à le renvoyer après un rebond.

3 – AUTOUR DU JEU

Dimensions terrain : 18m x 9m en triple.

Filet :

- Hauteur 1,10m.
- Interdiction de toucher le filet.
- Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, dans le camp adverse.
- Si la balle touche le filet, le jeu continue, au service comme dans l'échange.

4 – DANS LE JEU

Rebond sur le service :

Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.

Rebond dans le jeu :

Un seul rebond

Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange

Service en triple :

- L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir.
- L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative.
- Le service s'effectue derrière la ligne, directement de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre

Si un 5^{ème} set se joue, le choix revient à l'équipe qui a marqué le plus de point ; elle choisit le terrain ou le ballon.

Temps d'arrêt :

- 30 secondes pour les changements de joueurs
- 1 minute pour les temps morts
- 3 minutes entre les sets

Remplacement :

Par set, deux sessions de changements sont possibles ; lors de celles-ci, 1,2 ou 3 joueurs peuvent être remplacés.

Temps morts :

Un seul temps mort est autorisé par set.

Touche de balle en triple :

Trois touches maximum par équipe.

- Renvoi possible en une ou deux touches.
- Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite (pas de touches consécutives)