FUNVET

Suivant

LA PRATIQUE DE HAUTE VOLÉE

FFF

PUBLIC CIBLE

Adolescents et seniors

Futnet

PÉRIMÈTRE

Deux équipes de une à trois personnes (2 contre 2 préconisé) séparées par un filet, s'affrontent avec un ballon sur un terrain rectangulaire (constitué d'une aire de jeu et d'une zone de dégagement). Le but du jeu est de faire rebondir le ballon dans les limites du camp de l'équipe adverse sans que celle-ci ne parvienne à le renvoyer après un rebond.

RÈGLES DU JEU	LOISIR	CRITERIUM	COMPÉTITION
TOUCHES DE BALLE EN DOUBLE OU EN TRIPLE	**Trois touches** maximum par équipe. Renvoi possible en une ou deux touches. Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite (**pas de touches consécutives**).		
TOUCHES DE BALLE EN SIMPLE	**Deux touches** de balle maximum. Renvoi possible en une touche.		
POINT MARQUÉ	Lorsque le ballon ne peut pas être rejoué par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.		
FAUTES DE JEU	Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes) / Un joueur touche le filet / Un joueur touche un adversaire. Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur. Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.		
FILET	Hauteur 1,10m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, dans le camp adverse. Si la balle touche le filet, le jeu continue, au service comme dans l'échange.		
SERVICE EN TRIPLE, DOUBLE OU SIMPLE	L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir. L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative. Le service s'effectue derrière la ligne, directement de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.		
SERVICE EN SIMPLE	Service n'importe où sur le terrain adverse.		**Service croisé** (score pair à droite, impair à gauche).
REBOND SUR LE SERVICE	**Rebond obligatoire** sur le service adverse.		Possibilité en réception service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
REBONDS	**Deux rebonds** non consécutifs autorisés, à utiliser n'importe quand dans l'échange.	Masculin : **un seul rebond** Féminines et masculin jusqu'à U18 inclus: deux rebonds non consécutifs Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange.	
DIMENSIONS DU TERRAIN	**Petit terrain** 12,8m x 6m.		**Grand terrain** 12,8m x 9m en double et simple 18m x 9m en triple.
DÉCOMPTE DES POINTS	**Un seul set de 15 points,** avec 2 points d'écart jusqu'à 21.		**Deux sets gagnants de 11 points,** avec 2 points d'écart jusqu'à 15.

CARACTÉRISTIQUES

Jeu offensif, technique, intensité, ludique.

INSTALLATION ET MATÉRIEL

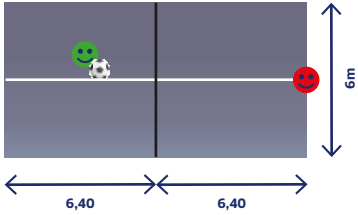
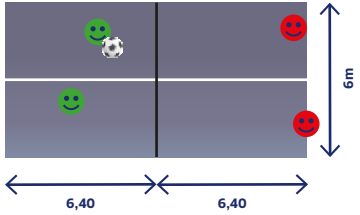
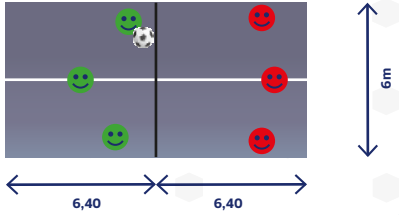
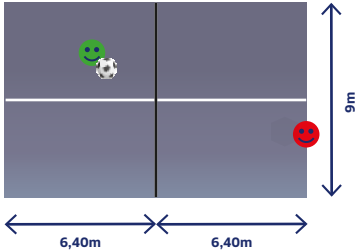
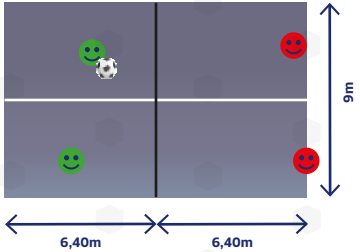
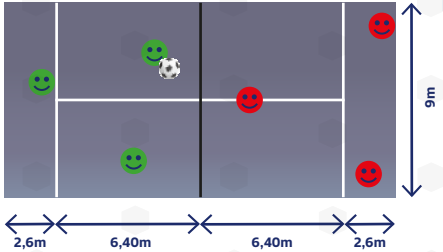
- Un filet de Futnet (tennis-ballon) de 6 mètres de longueur et d'1,1 mètre de hauteur
- Tracés : marquages avec des éléments en PVC/silicone
- Ballon de taille 4 ou 5 selon le public
- Revêtement : Terrain synthétique ou gymnase ou terrain de futsal extérieur ou terrain de Foot5 ou pelouse.

Ils ont découvert le Futnet !

Précédent

Suivant

SYSTÈMES DE JEU – SYNTHÈSE

	SIMPLE	DOUBLE	TRIPLE
LOISIR CRITERIUM			
COMPÉTITION			

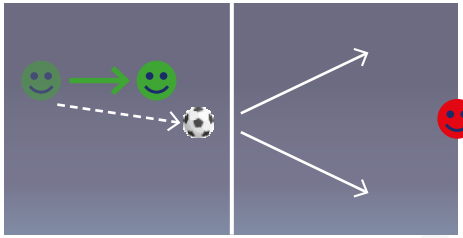
Précédent

Suivant

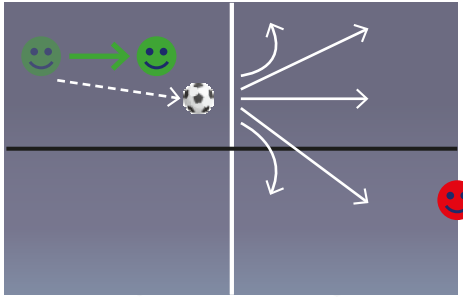
- L'aire de jeu est divisée en deux moitiés par un filet.
- Les lignes doivent mesurer entre 4 et 6 cm de largeur. Elles font partie intégrante de l'aire de jeu.

SYSTÈMES DE JEU – SIMPLE

LOISIR CRITERIUM



COMPÉTITION



- **L'attaquant** essaye, sur sa première touche, de s'approcher du filet.
- Sa deuxième touche est une touche d'attaque (en force ou avec effet, croisée ou décroisée), s'il a réussi à se mettre en bonne position.
- L'attaquant évitera d'envoyer son ballon au milieu du terrain adverse. Il doit faire bouger son adversaire, notamment en jouant sur son pied faible.
- Sinon, il renvoie la balle en choisissant la zone et la hauteur de balle la plus à même de gêner la première touche de l'adversaire.
- Plus l'attaquant s'est approché du filet, plus l'angle des attaques possibles est ouvert.

- **Le défenseur** essaye de lire la gestuelle de l'attaquant avant l'attaque pour déterminer le meilleur positionnement de défense.
- Il se positionne sur ses appuis, jambes écartées, derrière la ligne de fond.
- Il choisit rapidement la surface de réception lui permettant d'avancer vers le filet pour se muer en attaquant.

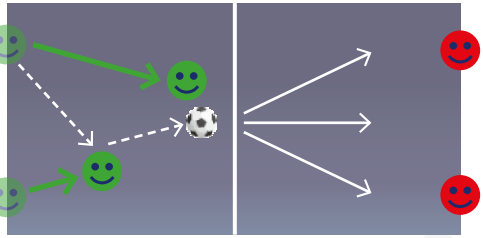
Précédent

Suivant

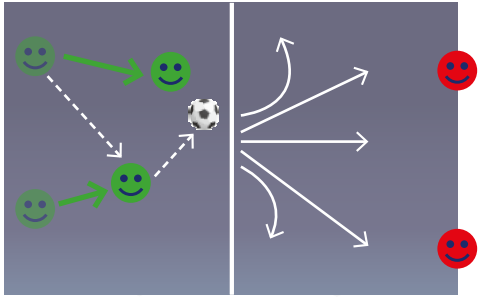
- Déplacement du joueur
- Déplacement du ballon
- Trajectoire du ballon
- Attaquant
- Défenseur

SYSTÈMES DE JEU – DOUBLE

LOISIR CRITERIUM



COMPÉTITION



- **L'équipe qui attaque** essaye d'avancer dans le terrain dès la réception.
- Le joueur qui ne réceptionne pas se rapproche du joueur qui réceptionne.
- Le réceptionneur oriente le ballon vers l'avant, légèrement en direction de son partenaire. Il se positionne ensuite pour l'attaque, à hauteur du passeur, sans se coller au filet, en laissant un espace suffisant pour avancer dans la balle sur son attaque.
- La passe doit permettre à l'attaquant de se retrouver à proximité du filet.
- Plus la passe est proche du filet, plus l'angle des attaques possibles est ouvert.

- **L'équipe qui défend** se positionne sur ses appuis, jambes écartées, derrière la ligne de fond, en essayant de lire la gestuelle de l'attaquant avant l'attaque.
- Sur les ballons qui arrivent entre les deux joueurs, la priorité de réception est donnée au meilleur attaquant.
- Les défenseurs, en cours de rencontre, essayent d'anticiper les zones d'attaques à partir de l'observation de la gestuelle des attaquants.

Précédent

Suivant

- Déplacement du joueur
- Déplacement du ballon
- Trajectoire du ballon
- Attaquant
- Défenseur

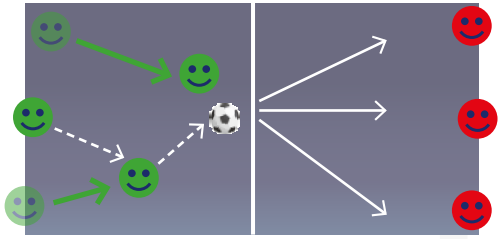
SYSTÈMES DE JEU – TRIPLE

Précédent

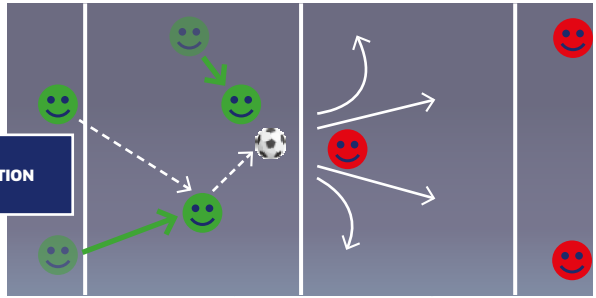
Suivant

- **L'équipe qui attaque** essaye d'avancer dans le terrain dès la réception.
- Dans l'équipe, un joueur est désigné attaquant prioritaire.
- Le réceptionneur oriente le ballon vers l'avant, légèrement en direction de son partenaire non attaquant.
- L'attaquant se positionne pour l'attaque, à hauteur du passeur, sans se coller au filet, en laissant un espace suffisant pour avancer dans la balle sur son attaque.
- La passe doit permettre à l'attaquant de se retrouver à proximité du filet
- Plus la passe est proche du filet, plus l'angle des attaques possibles est ouvert.

LOISIR
CRITERIUM



COMPÉTITION



- **L'équipe qui défend** se positionne sur ses appuis, jambes écartées, vers la ligne de fond, en essayant de lire la gestuelle de l'attaquant avant l'attaque.
- La priorité de réception est donnée au joueur axial.
- L'attaquant prioritaire couvre surtout la ligne perpendiculaire au filet de son côté.
- Les défenseurs, en cours de rencontre, essayent d'anticiper les zones d'attaques à partir de l'observation de la gestuelle des attaquants.
- **En compétition**, l'attaquant prioritaire reste dans la zone du filet pour tenter de contrer l'attaquant adverse ou de limiter son angle d'attaque.
- Les défenseurs ajustent leur positionnement en fonction de celui de l'attaquant.

- Déplacement du joueur
- Déplacement du ballon
- Trajectoire du ballon
- Attaquant
- Défenseur

CONSEILS

PHASES DE JEU	CONSEILS
Servir	• Varier les services en intensité, hauteur et zone visée, pour éviter que l'adversaire ne s'habitue. • Identifier le type de service qui gêne le plus la réception adverse (par exemple un service qui rebondit très peu pour un joueur qui a une très bonne réception poitrine). • En double, servir sur l'adversaire qui sera le moins dangereux en attaque.
Réceptionner	• En double, privilégier la position d'un droitier sur la gauche du terrain, d'un gaucher sur la droite du terrain. Lorsque deux droitiers ou deux gauchers jouent ensemble, le meilleur attaquant se place de son côté préférentiel. • Se positionner, avant l'attaque adverse, sur ses appuis, jambes écartées, derrière la ligne de fond, prêt à agir. • Choisir rapidement la surface de réception en fonction de la trajectoire de la balle (poitrine, pied, tête). • Avancer sur la réception en relevant la balle, afin de donner le maximum de temps au partenaire (en double) ou à la préparation du deuxième geste (en simple). • Faire en sorte qu'après la réception, la balle puisse être jouée le plus proche possible du filet. • Toujours conserver les épaules parallèles au filet. • Transformer la réception défensive en premier geste d'attaque.
Passer	• Utiliser au maximum la passe au pied, avec l'intérieur du pied, le plus bas possible, afin d'être équilibré et de maîtriser son geste. • Lors de la passe, bien ancrer le pied d'appui au sol (pied à plat, talon dans le sol). La jambe d'appui est fléchie, joue le rôle d'un ressort qui s'étire au contact du ballon. • Se déplacer pour conserver les épaules face au filet et effectuer la passe devant soi, en direction du filet. • Garder les yeux rivés sur la balle. • Privilégier une passe haute, aussi verticale que possible, qui retomberait à moins d'un mètre du filet.
Attaquer	• Choisir rapidement le type d'attaque à réaliser (attaque en force croisée, attaque en force décroisée, attaque courte avec effets, retourné). • Privilégier l'attaque au pied, en utilisant l'intérieur du pied, pour les attaques en force, la semelle ou l'extérieur du pied. pour attaques avec effet, le coup du pied pour les retournés. • Chercher à frapper le ballon le plus haut possible sur les attaques. • Dès que l'attaque est réalisée, revenir se replacer derrière la ligne pour réceptionner le renvoi, sans être spectateur de son attaque.

Précédent
Suivant

CONSEILS

Étapes de la séance	1 ECHAUFFEMENT COLLECTIF	2 TOURNANTE	3 EXERCICES SANS FILET 2 JOUEURS / 1 BALLON	4 EXERCICES AVEC FILET SUR UN TIERS DE TERRAIN 2 JOUEURS/ 1 BALLON	5 EXERCICES AVEC FILET SUR UN TERRAIN 3 JOUEURS/ 1 BALLON	6 JEU
Contenu	• Trottiner pendant 2mn • Jumping Jack/ Saut à la corde sans corde / Talon aux fesses / Abdos debout /Gainage. • Motricité football. • Spécifique au niveau adducteurs, rotation de hanches, fentes axiales, latérales.	• Un groupe de joueurs de chaque côté du filet. • Jeu avec renvoi en une touche et changement de côté dans le sens des aiguilles d'une montre. • Celui qui rate est éliminé et s'entraîne à jongler haut de l'intérieur du pied. • Finale à 2 joueurs en 2 points.	• Échange de passes hautes en une touche, en variant la distance entre les joueurs, de 1 à 5m (avec ou sans rebond). • Réception de volée (poitrine, pied) et renvoi (avec ou sans rebond). • Échange de passes hautes avec mise en difficulté du partenaire (avec ou sans rebond).	• Frappe droite après envoi à la main et rebond. • Frappe smashée après envoi à main sans rebond. • Échange réception/ frappe axiale (simple). • Réception (poitrine, pied, tête, de volée, en demi-volée) et renvoi sur service ou attaque du partenaire. • Attaques avec effet.	• Un joueur sert d'un côté du filet, deux joueurs de l'autre côté enchaînent réceptions et attaques. • Alterner le réceptionneur. • Effectuer une rotation si deux droitiers ou deux gauchers. • Positionnement tactique des joueurs sur réception, passe, attaque.	• Oppositions en double. • Oppositions en simple. • Mini-tournoi. • Montante/Descendante.

Précédent

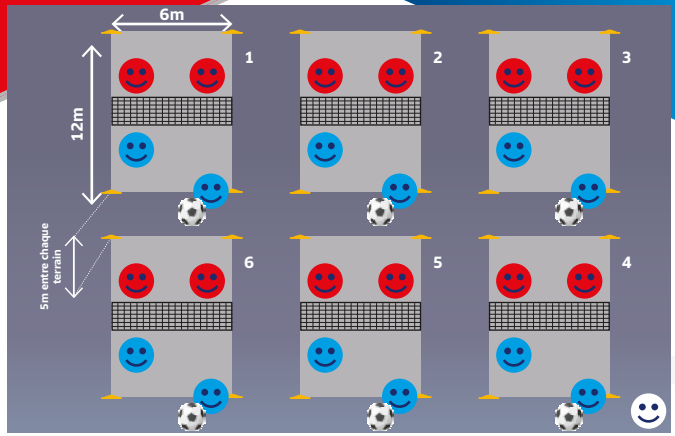
Suivant

Répartition du temps consacré aux différentes étapes en fonction du niveau

LOISIR	10%	10%	10%			70%
CRITERIUM	10%		15%	15%		60%
COMPÉTITION	10%		10%	10%	20%	50%

FESTI-FUTNET

Julien Faubert :
« On s'éclate au Futnet »



ESPACE UTILISÉ

Enceinte sportive	■
Autres	□

TYPES

Sans ballon	□
Avec ballon	■
Échange ballon	■

SURFACE

Longeur	12,8m
Largeur	6m

DURÉE

Totale	40-60 min
Séquence	6-10 min

EFFECTIFS

Éduc		2
Joueur/ Joueuse		selon le nombre de participants, par groupes de 4

MATÉRIEL

Coupelles	
Ballons	
Filets	

ORGANISATION

OBJECTIFS	• Découvrir le Futnet. • Créer du lien intergénérationnel.
RÈGLES ET CONSIGNES	• Rotations : montante / descendante. • Temps de rencontres : entre 6 et 10 minutes. • Les terrains sont numérotés de 1 à 6. Exemple : sur le terrain 3, l'équipe vainqueur accède au terrain 2 ; l'équipe perdante est rétrogradée en terrain 4. • 6 à 8 rotations au total.
VARIANTES	• Diminuer le nombre autorisé de rebonds. • Autoriser 2 à 3 touches pour les « novices ».

DÉROULEMENT

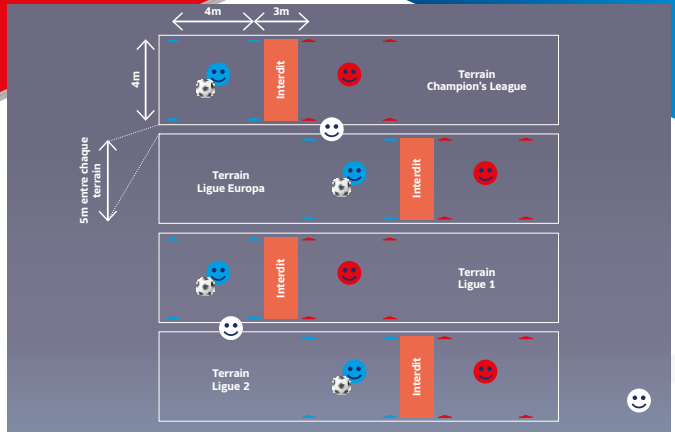
Organisation :
- 6 terrains de Futnet par demi-terrain avec filet ou barrière.
- Prévoir 5m entre chaque terrain.

Besoins humains :
- 1 responsable terrain (accueil, protocole sanitaire, gestion du temps) par 1/2 terrain.
- 1 accompagnateur (parents/éducateur) pour 2 terrains de Futnet.

État d'esprit recherché :
- Possibilité de faire les matches de Futnet entre licenciés du club (par exemple un vétéran contre un U13...).
- Possibilité de proposer une pratique intergénérationnelle (enfant/parent).

Précédent
Suivant

CHALLENGE FUTNET



ORGANISATION

OBJECTIFS	• Découvrir le Futnet. • Créer du lien intergénérationnel.
RÈGLES ET CONSIGNES	• Faire des passes aériennes avec un ballon adapté (pas trop gonflé). • Le joueur n'est pas limité en touche de balle et peut utiliser 2 rebonds maximum par échange. • Un joueur marque un point si le ballon n'est pas relancé par son adversaire, ou fait 2 rebonds consécutifs, ou sort des limites du terrain. • À la fin des matchs, les joueurs bleus tournent dans le sens des aiguilles d'une montre et rejoignent un autre terrain en passant par l'extérieur.
VARIANTES	• Limiter les touches de balle. • Remplacer la zone interdite par des barrières ou une main-courante.

DÉROULEMENT

Organisation :
- 2 groupes de 8 joueurs(ses).
- 1 groupe sur chaque 1/2 terrain à 11.
- 4 terrains de Futnet par demi-terrain (11m x 4m).
- Prévoir 5m entre chaque terrain.
- Possibilité de faire des matches en 15 points.
- Possibilité de faire un système de montée-descente.

Besoins humains :
- 1 responsable terrain (accueil, protocole sanitaire, gestion du temps) par 1/2 terrain à 8.
- 1 accompagnateur (parents/éducateur) pour 2 terrains de Futnet.

État d'esprit recherché :
- Possibilité de faire les matchs de Futnet entre licenciés du club (par exemple un vétéran contre un U13...).
- Possibilité de faire ces ateliers en mixant les catégories (par exemple un U10 avec un U13...).

ESPACE UTILISÉ

Enceinte sportive	■
Autres	□

TYPES

Sans ballon	□
Avec ballon	■
Échange ballon	■

SURFACE

Longeur	100m
Largeur	70m

DURÉE

Totale	30 min
Séquence	2 min

EFFECTIFS

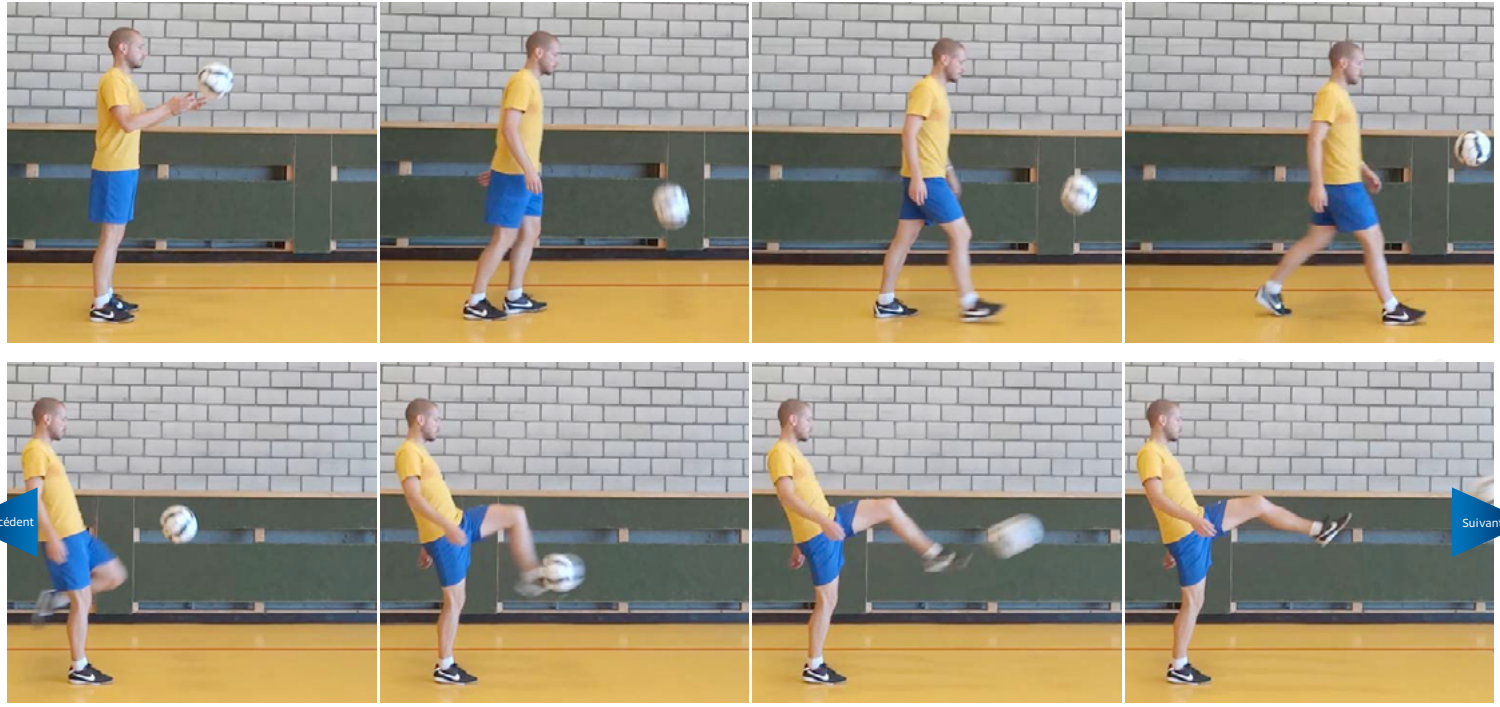
Éduc		2
Joueur/ Joueuse		8 à 16

MATÉRIEL

Coupelles	
Ballons	
Filets	

Précédent
Suivant

SERVICE



Précédent

Suivant

Le but du service est de mettre l'adversaire en difficulté, même si ce coup n'est pas l'atout principal au futnet. Le joueur se contente de jouer le ballon en fonction des faiblesses de son adversaire. Le geste s'effectue le plus souvent du cou-de-pied, voire de l'intérieur du pied. Le serveur cherche une trajectoire plongeante pour éviter que le ballon ne sorte de la zone de service adverse.

Source : mobilesport.ch

mobilesport.ch

Visualisez la vidéo en cliquant ici

RÉCEPTION (TÊTE)

Précédent

Suivant

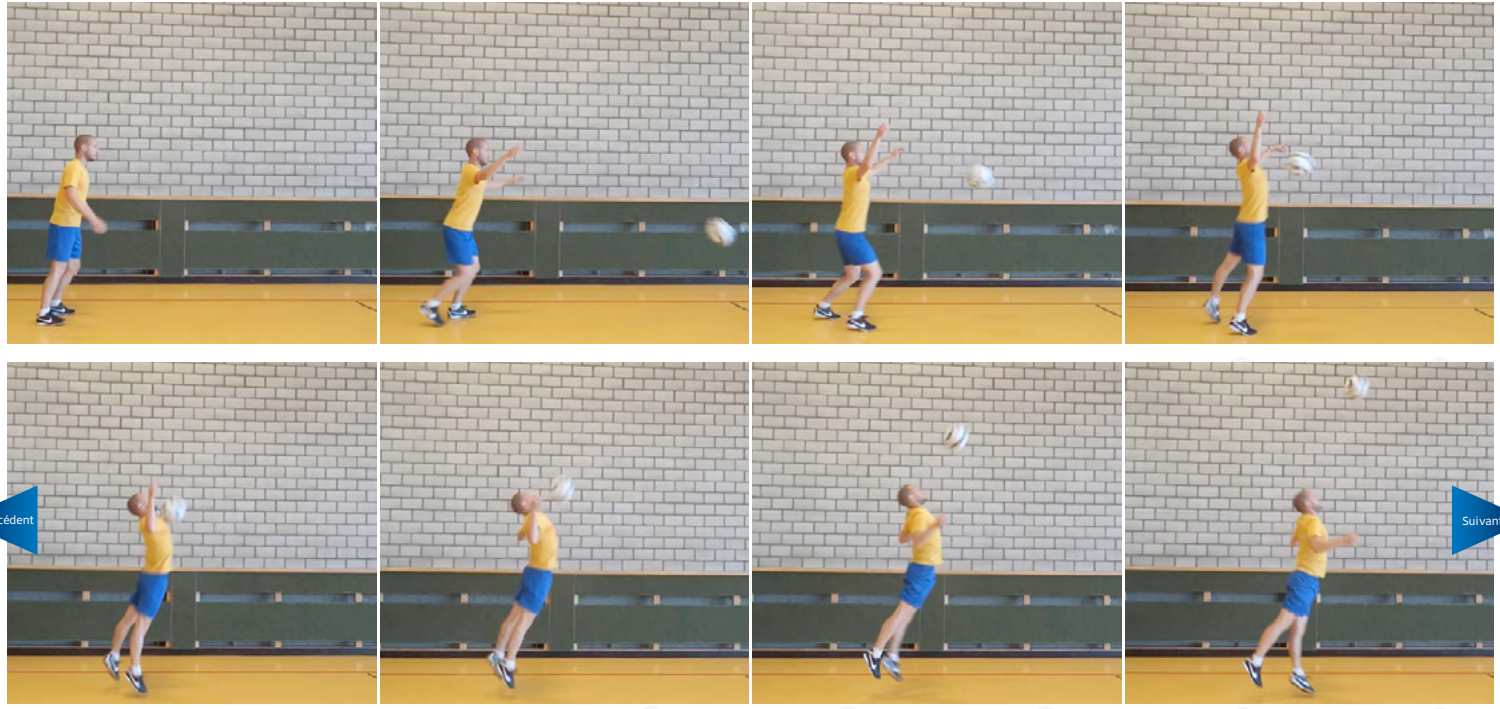
La tête permet de remonter facilement un ballon arrivant à mi-hauteur. Le joueur doit se placer idéalement selon la trajectoire du ballon et rester face à celui-ci. Il avance son corps vers le ballon au moment de l'impact, afin de le projeter devant lui et non seulement au-dessus de lui. La tête est peu utilisée en simple puisqu'elle envoie le ballon vers l'avant, mais elle très précieuse en double et en triple pour amener le ballon en zone de passe. Elle peut aussi servir de dernière passe avant une frappe.

Source : mobilesport.ch

mobilesport.ch

Visualisez la vidéo en cliquant ici

RÉCEPTION (POITRINE)



Précédent

Suivant

Au même titre que la tête, la poitrine donne le moyen de renvoyer le ballon haut et devant soi. L'analyse du rebond conditionne la réussite du mouvement. Le joueur se place face au ballon, jambes légèrement fléchies, puis s'avance en ouvrant la poitrine pour diriger le ballon vers le haut et l'avant. La poitrine est employée en triple et en double comme renvoi vers l'avant. En simple, elle permet au joueur de placer son ballon haut et vers le filet, puis de le rejouer sans qu'il ne retombe au sol.

Source : mobilesport.ch

mobilesport.ch

Visualisez la vidéo en cliquant ici

RÉCEPTION (DEMI-VOLÉE)

Précédent

Suivant

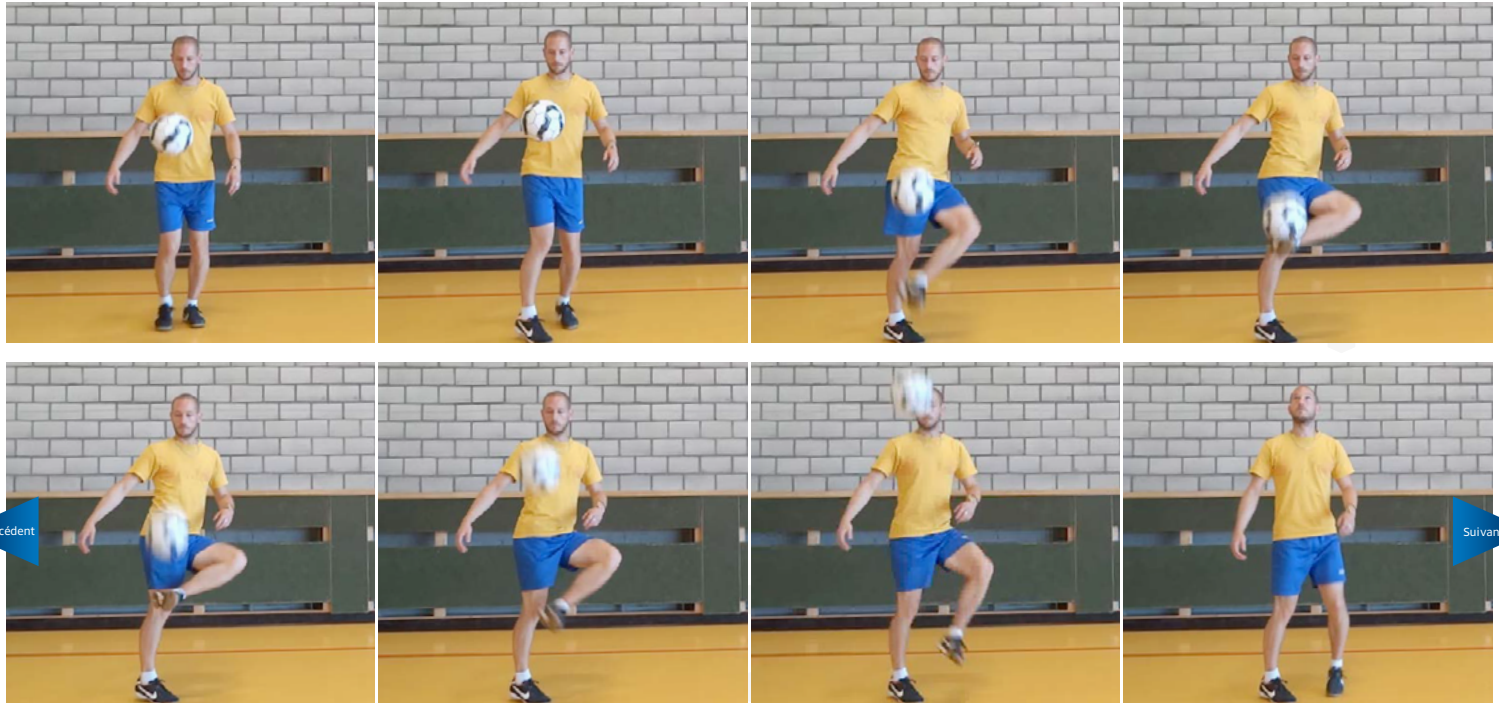
La demi-volée est un geste très utilisé par les joueurs avancés lors de la réception d'un service ou d'une frappe. Elle permet au joueur de se placer derrière la zone d'impact et de remonter le ballon avec un geste ample de la jambe. Le joueur doit se positionner avec les épaules perpendiculaires au filet et les pieds parallèles. Il prend alors le ballon de l'intérieur du pied directement après le rebond et lui imprime une force vers le haut et l'avant (idéalement, le ballon devrait toucher le sol à côté du pied d'appui). Il accompagne finalement le ballon en élevant la jambe dans la même direction.

Source : mobilesport.ch

mobilesport.ch

Visualisez la vidéo en cliquant ici

PASSE



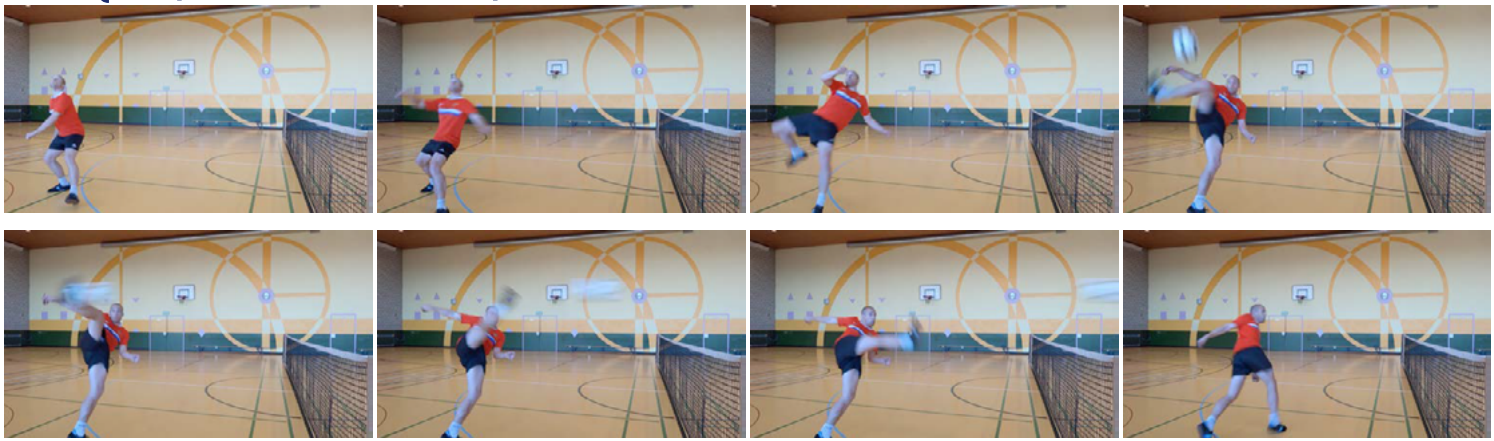
La passe est le geste technique le plus important du futnet. Elle conditionne l'efficacité de l'attaque. Une bonne passe suit une trajectoire haute et bombée, permettant au coéquipier de se placer idéalement pour une seconde passe ou une attaque. La passe s'effectue obligatoirement de l'intérieur du pied, afin de garder un contrôle total de la trajectoire du ballon. L'impact avec le ballon a toujours lieu lors de la phase descendante de ce dernier.

Source : mobilesport.ch

mobilesport.ch

Visualisez la vidéo en cliquant ici

ATTAQUE (FRAPPE SMASHÉE)



Précédent

Suivant

La frappe est le coup d'attaque par excellence. Le joueur cherche à frapper le ballon au moment où celui-ci est encore au-dessus du -filet, afin de le rabattre violemment sur le terrain, idéalement dans une zone laissée vide par l'adversaire ou en fond de court. Ce geste nécessite souplesse et coordination puisque le frappeur doit lever haut sa jambe avec un timing parfait. L'impact avec le ballon se fait avec l'intérieur du pied, dans la zone du talon. Le ballon est toujours frappé lorsqu'il est en phase descendante. Pour une frappe droite, en plein centre, la jambe du frappeur est parallèle au filet au moment de la frappe. L'ajout d'un angle entre la jambe et le filet permet au frappeur de diriger sa frappe soit vers la gauche, soit vers la droite.

Source : mobilesport.ch

mobilesport.ch

Visualisez la vidéo en cliquant ici

ATTAQUE (FRAPPE AMORTIE)

Précédent

Suivant

L'amortie est un coup d'attaque avancé. Le joueur se trouve en position de frappe lorsqu'il choisit de placer une amortie, dans l'optique de feindre son adversaire. La préparation est donc la même que pour la frappe: prise de ballon haute au-dessus du filet. En revanche, la trajectoire de la balle est très courte, avec un mouvement de rotation inverse imprimé avec l'extérieur du pied. Le ballon a ainsi tendance à revenir contre le filet, ce qui le rend difficile à jouer pour l'adversaire.

Source : mobilesport.ch

mobilesport.ch

Visualisez la vidéo en cliquant ici

LES 4 RÈGLES D'OR DES ÉTIREMENTS

1 AVANT L'EFFORT

Surtout pas de passif avant d'être actif. Un muscle très allongé en tension passive devient un muscle moins efficace, ce qui déstabilise la balance musculaire (baisse de l'activation et la force de contraction du muscle : - 28 % juste après, - 9 % une heure après) et diminue la vigilance et la proprioception.

2 APRÈS L'EFFORT

Ne recherchez pas de grandes amplitudes, au risque d'aller trop loin ; le seuil douloureux des fibres musculaires est beaucoup plus élevé, ce qui diminue la vigilance des récepteurs à la douleur.

3 APRÈS L'EFFORT

Ne prolongez pas votre étirement au-delà de 20 secondes. Préférez les répétitions de cycles d'étirement-relâchement-mobilisations sous la forme de routine.

4 EN DEHORS DE L'EFFORT

Étant donné que les sollicitations en allongement sont plus importantes (phase élastique), les séances de gain d'amplitude doivent se faire à distance des entraînements.

Précédent

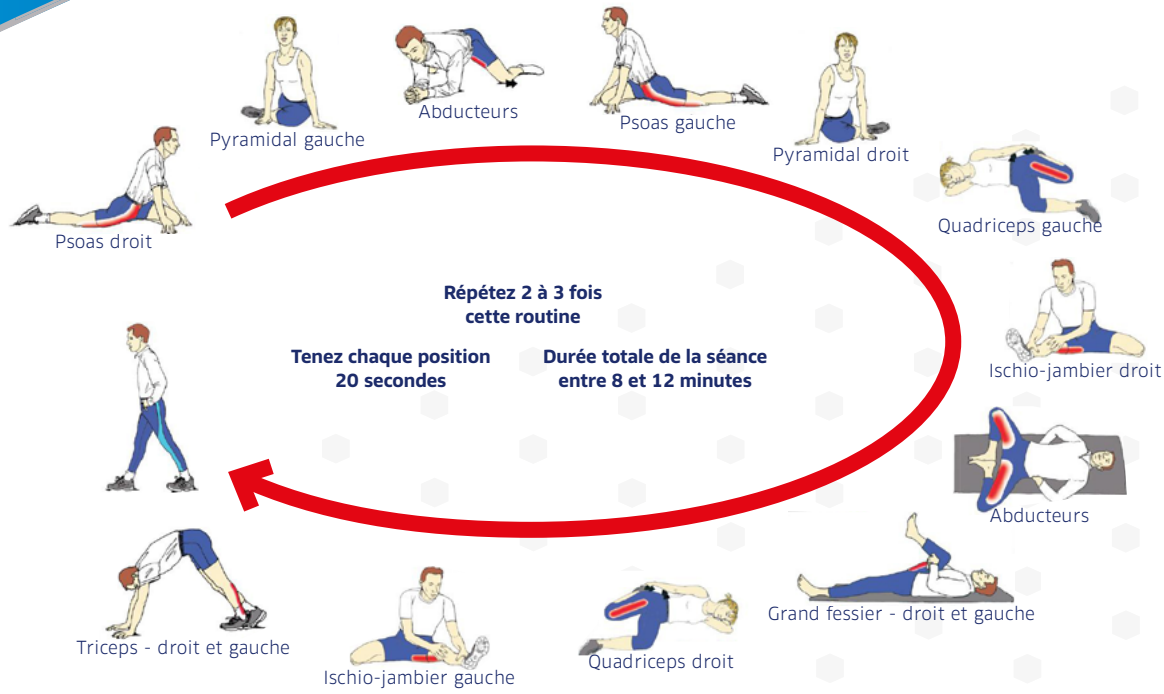
Suivant

ÉTIREMENTS

À utiliser après l'effort ou en entretien de la souplesse,
en dehors de toute activité physique,
2 à 3 fois par semaine.

Méthodes passives

Routine axée sur les membres inférieurs.



Précédent
Suivant

ÉTIREMENTS

À utiliser après l'effort ou en entretien de la souplesse,
en dehors de toute activité physique,
2 à 3 fois par semaine.

Méthodes passives

Routine membres supérieurs et dos.

Routine d'étirements passifs. *Spéciale membres supérieurs*

Précédent
Suivant

Collaboration avec la Fédération Futnet et Disciplines Associées France

FÉDÉRATION FUTNET ET DISCIPLINES ASSOCIÉES FRANCE

Objectifs

- Développement de la pratique Futnet dans les clubs F.F.F. sous l'angle loisir

« La F.F.D.A.F. et la F.F.F. s'associent pour faire la promotion et développer la pratique du Futnet (tennis-ballon) en France à travers les clubs affiliés à la F.F.F. par le biais des Ligues régionales et des Districts, les clubs affiliés à la F.F.D.A.F., ainsi que les événements promotionnels organisés par la F.F.F. »

Précédent

Engagements de la FFDAF

- Participation aux évènements de promotion de la FFF, des Ligues et des Districts
- Participation aux réunions et commissions sur les nouvelles pratiques

Engagements de la FFF

- Mettre en relation la FFDAF et ses clubs avec les Ligues et Districts
- Prise en charge des frais de déplacement pour les actions FFF

Opérations de développement

- Accompagner le développement du Football Loisir dans les clubs en apportant son expertise sur la pratique du Futnet

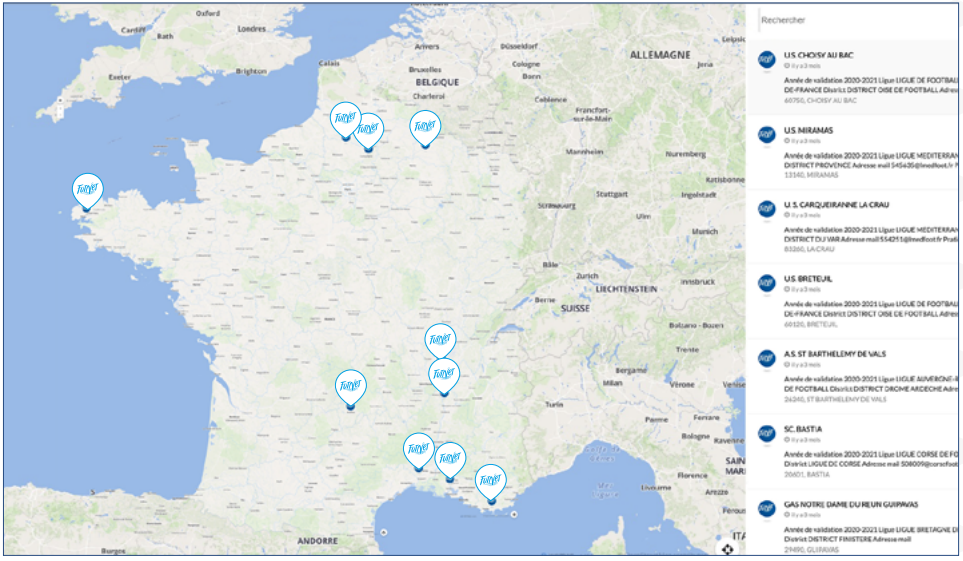
Suivant

Site internet de la FFDAF : https://ffdaf.fr/

VOUS CHERCHEZ UN CLUB, PRÈS DE CHEZ VOUS, AYANT UNE SECTION LOISIR PROPOSANT DU FUTNET OU SPÉCIFIQUE FUTNET (AFFILIÉ À LA FFDAF) ? C'EST PAR ICI !

Grâce à la cartographie disponible ici :
Liste clubs FFF ayant une Section Loisir proposant du Futnet et clubs spécifiques de Futnet (affiliés à la FFDAF)

Vous y trouverez l'ensemble des informations nécessaires pour vous rapprocher d'un club et développer la pratique.



Précédent
Suivant

FFF

LE CORNER

COMMANDEZ TOUT LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE POUR METTRE EN PLACE LES NOUVELLES PRATIQUES À PRIX RÉDUIT SUR LA PLATEFORME D'ACHAT DE LA FFF : LE CORNER !

Pour vous connecter, rendez-vous sur https://lecorner.fff.fr/login, cliquez sur Première connexion et utilisez l'adresse mail officielle de votre club.
Pour tout renseignement, contactez lecorner@fff.fr

lecorner.fff.fr

L'ESSENTIEL POUR LES CLUBS
AU MEILLEUR PRIX

RÉCOMPENSES SPORTIVES

CLUB-HOUSE

FOURNITURES

ÉQUIPEMENTS SPORTIFS

MATÉRIEL PARAMÉDICAL

Précédent

Suivant

Les éléments visuels pour communiquer sur cette pratique

Téléchargez l'ensemble des éléments de cette pratique sur le lien suivant https://cutt.ly/OsQlCwD

Précédent
Suivant

QUELQUES VIDÉOS

À la découverte du Futnet : au cœur d'un tournoi international

Gestes techniques spectaculaires au Futnet

Les Bleus préparent les Mondiaux (fff.fr)

Précédent

Suivant

FUTNET

Précédent

Suivant